

Rückmeldemodule in TrainController konfigurieren

Rückmeldemodule (oder auch Rückmeldedecoder) von YaMoRC können in TrainController als **Allgemeiner Melder** eingebunden werden. Dafür ist die korrekte Adressierung sehr wichtig!

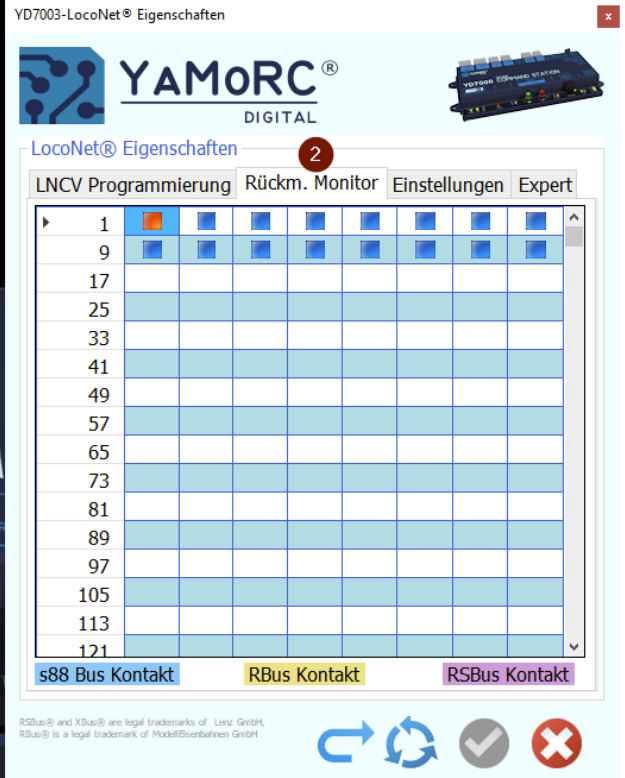
Wie die Adressen des jeweiligen Rückmeldemoduls konfiguriert werden können, wird im folgenden Artikel erklärt:

- Einstellen der Start-Rückmeldeadresse

Adressen der einzelnen Rückmelder auslesen – Beispiel Rückmelder 1

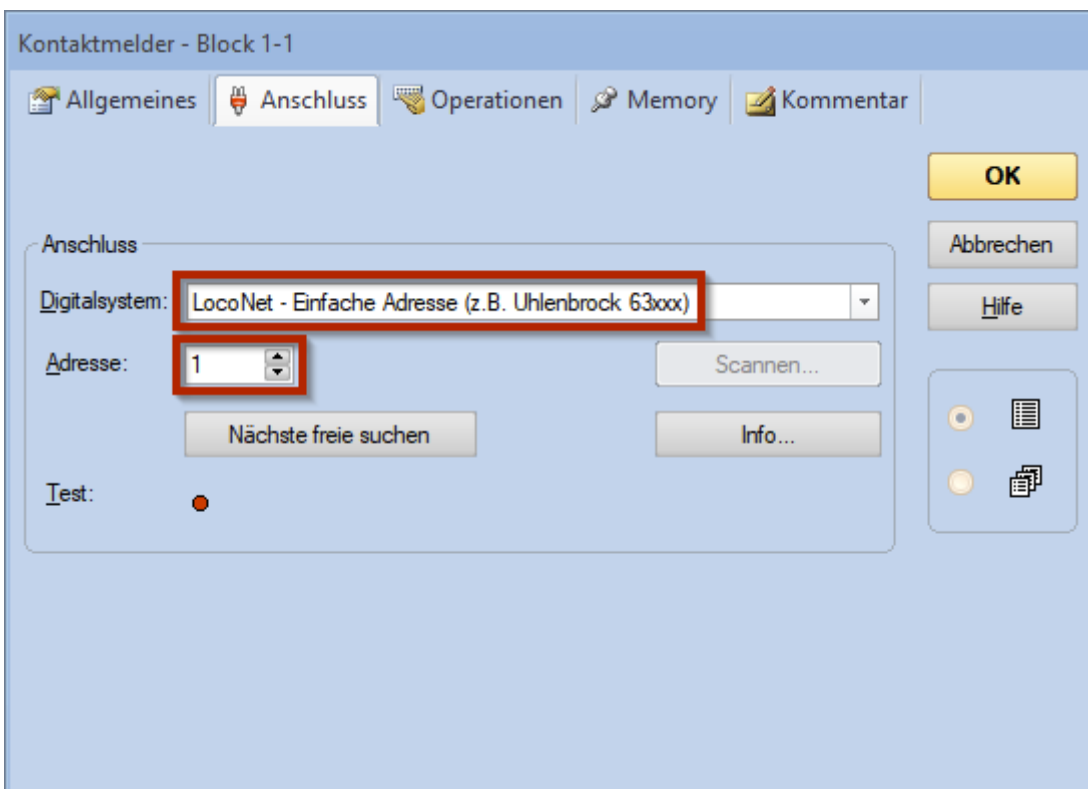
Ein **Allgemeiner Melder** verfügt in TrainController in diesem Beispiel über 16 Eingänge, genauso wie ein YD6016-Rückmeldemodul von YaMoRC.

Im folgenden Beispiel wurde der **Rückm. Monitor** der YaMoRC-Zentrale über den Menüpunkt **LocoNet T** (1) => **Rück.-Monitor** (2) geöffnet und eine Lok auf ein Gleis gestellt, das an einen Rückmelder mit der **Adresse 1** und dem **Eingang 1** angeschlossen ist.



Melder in TrainController eintragen - Einfache Adresse

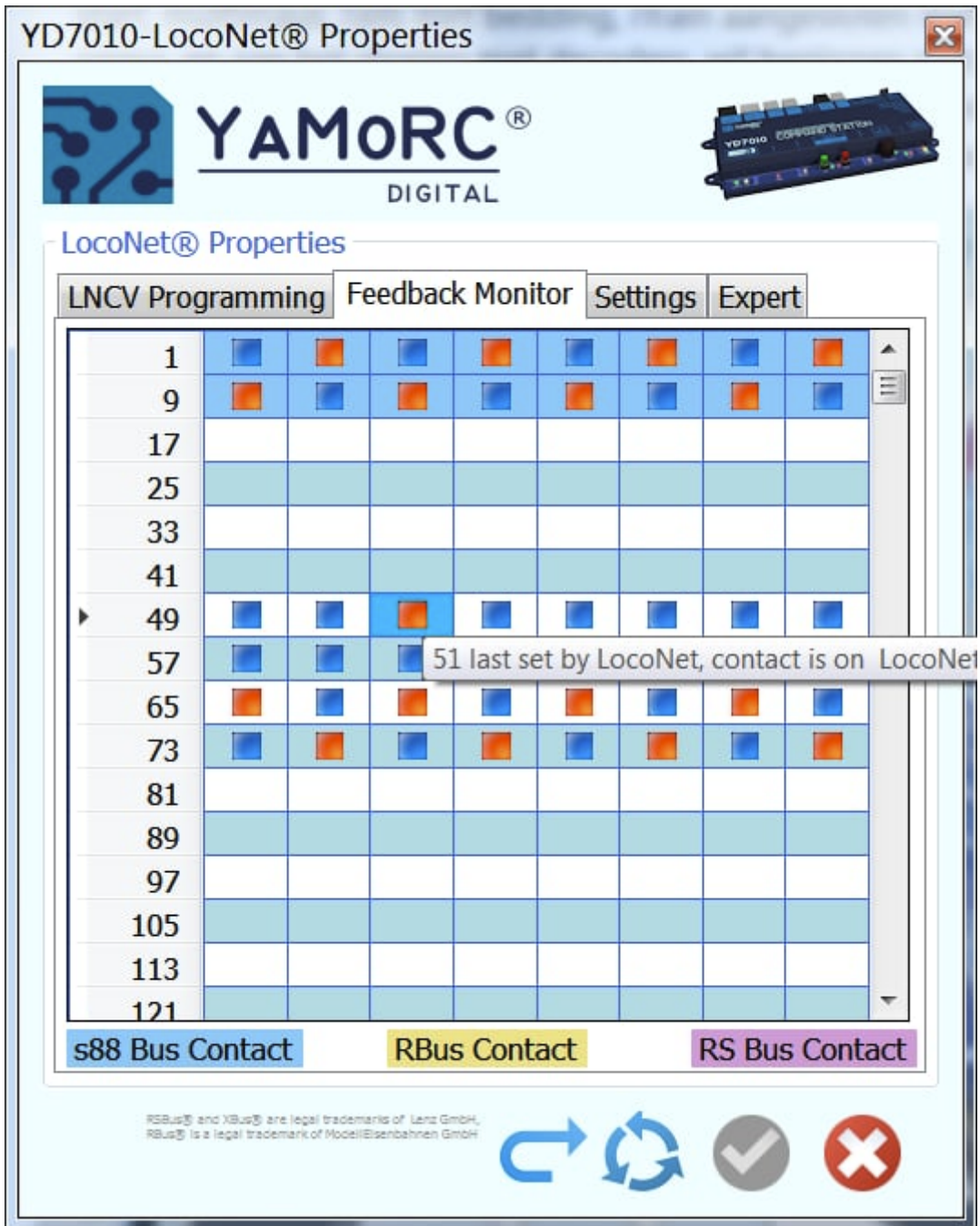
Um den Melder mit dem Digitalsystem **LocoNet - Einfache Adresse** (z. B. uhlenbrock 63xx) korrekt in TrainController zu konfigurieren, muss der Melder im Block mit der **Adresse 1** und **Eingang 1** als **Einfache Adresse** konfiguriert werden:





Adressen der einzelnen Rückmelder auslesen – Beispiel Rückmelder 51

Als weiteres Beispiel soll jetzt laut Übersicht des **Rückm. Monitors** der **Rückmelder 51** in TrainController eingefügt werden:



Berechnung der Adressen für TrainController

Es ist keine umständliche Umrechnung nötig. Melder 51 entspricht somit auch der Adresse 51.

Rückmelde-Adresse	Adresse in TrainController
-------------------	----------------------------

1	1
2	2
3	3
...	...
16	16
17	17
18	18
19	19
...	...
32	32
33	33
34	34
35	35
...	...
48	48
49	49
50	50
51	51
...	...
64	64

Somit hat der Rückmelder 51 auch die Adresse 51 und sollte wie folgt in TrainController eingetragen werden:

Kontaktmelder - Block 1-1


Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Anschluss





Digitalsystem: LocoNet - Einfache Adresse (z.B. Uhlenbrock 63xxx)

Adresse: 51 Scannen...

Nächste freie suchen Info...

Test: 

OK Abbrechen Hilfe

Melder in TrainController eintragen - Allgemeiner Melder

Um den Melder mit dem Digitalsystem LocoNet - Allgemeiner Melder (z. B. DS554, BDL16) korrekt in TrainController zu konfigurieren, muss der Melder im Block mit der Adresse 1 und Eingang 1 als Allgemeiner Melder konfiguriert werden:

Kontaktmelder - Innenkreis unten


Allgemeines Anschluss Operationen Memory Kommentar

Anschluss





Digitalsystem: LocoNet - Allgemeiner Melder (z.B. DS54, BDL16)

Adresse: 1 Eingang: 1 Scannen...

Nächste freie suchen Info...

Test: 

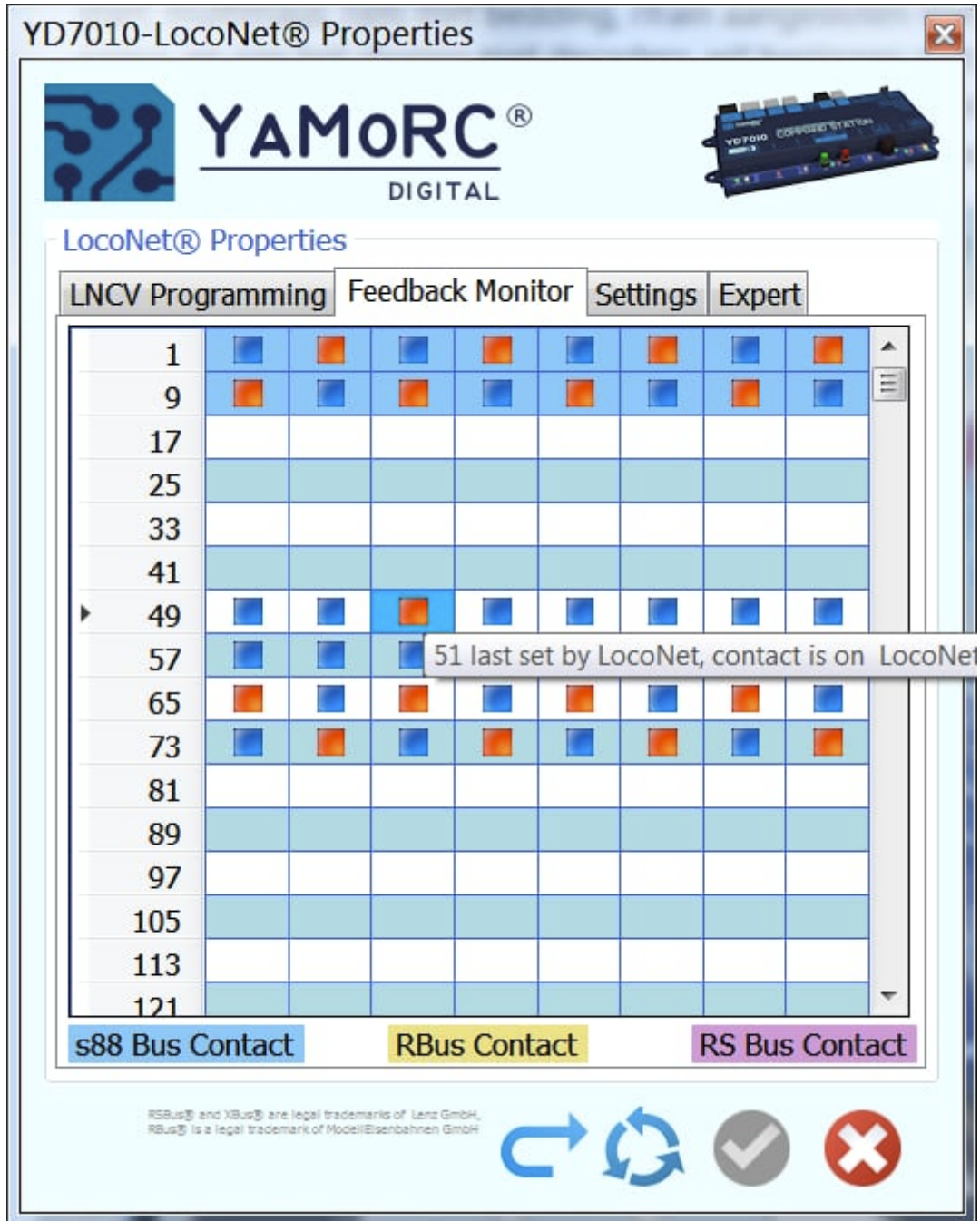
OK Abbrechen Hilfe



Adressen der einzelnen Rückmelder auslesen – Beispiel Rückmelder 51

Als weiteres Beispiel soll jetzt laut Übersicht des Rückm. Monitors der Rückmelder 51 in TrainController eingefügt werden:



Berechnung der Adressen für TrainController

Da TrainController in diesem Fall 16er-Schritte für ein Rückmeldemodul erwartet, ergibt sich daraus folgende Rechnung:






Rückmelde-Adresse	Adresse in TrainController	Eingang in TrainController
-------------------	----------------------------	----------------------------

1	1	1
2	1	2
3	1	3
...	1	...
16	1	16
17	2	1
18	2	2
19	2	3
...	2	...
32	2	16
33	3	1
34	3	2
35	3	3
...	3	...
48	3	16
49	4	1
50	4	2
51	4	3
...	4	...
64	4	16

Somit hat der Rückmelder 51 die Adresse 4 und den Eingang 3 und sollte wie folgt in TrainController eingetragen werden:





Kontaktmelder - Außenkreis unten (rechts)

 Allgemeines  Anschluss  Operationen  Memory  Kommentar

Anschluss

Digitalsystem: LocoNet - Allgemeiner Melder (z.B. DS54, BDL16) ▼

Adresse: 4  Eingang: 3 

Scannen...

Nächste freie suchen



Info...



Test: ●

OK

Abbrechen

Hilfe



Version #10

Erstellt: 6 August 2024 19:17:11 von Julian

Zuletzt aktualisiert: 25 August 2024 11:50:50 von Julian